

MH RKKK

II. Amatőr Strandlabdarúgó Kupa

Május 28. szombat

Honvéd Üdülő ⇨ Plázs - Strandfocipálya

Házigazda

HORTI GÁBOR



Afterparty

Drop The Cheese



Nevezési határidő május 13.

Program:

08:00-tól Regisztráció
09:30 Megnyitó
10:00-tól Csoportmérkőzések
14:15-től Középdöntők
15:15-től Elődöntők
16:00 Bronzmérkőzés
16:30 **DÖNTŐ**
18:15 Záróceremónia
Afterparty

További információk és szabályok
fb.com/honvedudulo oldalon található.

II. Amatőr
Strandlabdarúgó Kupa
MH RKKK 2022

KATT IDE!

II. Amatőr Strandlabdarúgó Kupa (2022.05.28.) –MH RKKK jelentkezési lap

Csapat neve:

Csapatkapitány neve, email címe, mobiltelefonszáma:

Együttműködő szerv neve:

Csapattagok nevei: (A jelentkező csapat létszáma minimum 5, maximum 10 fő lehet.)

Mez szám	Játékos neve – és rendfokozata

Minden csapatnak biztosítania kell magának 1 garnitúra mezt, mezzszámmal ellátva.

Nevezési díj: 15.000 Ft/csapat (a nevezési díj tartalmazza az egyszeri meleg ebédet, folyadékot, díjazást, valamint az esti záró bulin való részvételt). A nevezési díjat az esemény napján a **Hotel Napfény** recepcióján tudják a csapatok rendezni.

Jelentkezés leadásának módja: a kitöltött jelentkezési lapot e-mailben tudják visszaküldeni az alábbi elérhetőségünkre.

E-mail: mhrkkk.rendezyeny@mil.hu

További információ:

Havasi Marcell honvédelmi alkalmazott –
MH RKKK Rendezvényszervező és
Biztosító Részleg, részlegvezető helyettes

havasi.marcell@mil.hu; +36 30 473 5020

Kovács Gergő honvédelmi alkalmazott –
MH RKKK Rendezvényszervező és
Biztosító Részleg, kulturális szervező

kovacs.gergo3@mil.hu; +36 30 160 3869

Jelentkezési határidő: 2022. május 13. 12:00 óra! (Amennyiben a jelentkezett csapatok száma eléri a 8 csapatot május 13. előtt, a jelentkezési időszak lezárul, és további csapatok jelentkezését nem tudjuk fogadni).

**Magyar Honvédség, Rekreációs, Kiképzési és Konferencia Központ
8172, Balatonakarattya, Tompa Mihály u. 1.**



II. AMATŐR STRANDLABDARÚGÓ KUPA 2022 MH RKKK



Kupa célja: A Magyar Honvédség alakulatainak létrehozott sportrendezvény, mely az állomány rekreációs célú feltöltődését kívánja elérni egy amatőr, strandlabdarúgó kupa keretein belül.

Jellege: Amatőr, szabadidős jellegű

Helyszíne: 8172, Balatonakarattya, Tompa Mihály u. 1.

Időpontja: 2022. 05. 28. 08:00-24:00

Rendezője: A Magyar Honvédség, Rekreációs, Kiképzési és Konferencia Központja és a Magyar Labdarúgó Szövetség Veszprém Megyei Igazgatósága.

Résztvevői: A benevezett katonai szervezetek aktív katona, önkéntes tartalékos és honvédelmi alkalmazotti állománya, az aktuális járványügyi szabályok figyelembevételével.

Nevezés menete: A csatolmányban szereplő *II. Amatőr Strandlabdarúgó Kupa - jelentkezési lap* c. fájlt kell kitöltve elküldeni az mhrkkk.rendezveny@mil.hu email címre. A **jelentkezési határidő: 2022. május 13. 12:00 óra!** (Amennyiben a jelentkezett csapatok száma eléri a **8 csapatot május 13. előtt, a jelentkezési időszak lezárul és további csapatok jelentkezését nem tudjuk fogadni**). A jelentkezés sikerességéről válasz emailben kapnak tájékoztatást a csapatok.

Csapatlétszám: A jelentkező csapat létszáma minimum 5 fő, cserékkel együtt maximum 10 fő lehet. A csapattagok módosítására legkésőbb **2022. május 25. 12:00 óráig** van lehetőség!

Nevezési díj: 15.000 Ft/csapat (a nevezési díj tartalmazza az egyszeri meleg ebédet, folyadékot, díjazást, valamint az esti záró bulin való részvételt). A nevezési díjat az esemény napján a **Hotel Napfény** recepcióján tudják a csapatok rendezni.

Szállás: A szállásfoglaláshoz kötődő további információkért kérjük a csapatokat vegyék fel a kapcsolatot az MH RKKK Rekreációs Részlegével az mhrkkk.rekreacio@mil.hu email címen keresztül vagy a 06 88/620-484-es telefonszámon. A szállások száma korlátozott, az igények beérkezési sorrendben kerülnek rögzítésre.

Egyéb: Minden csapatnak biztosítania kell magának 1 garnitúra mezt, mezzszámmal ellátva.

Információk: A rendezvényhez kötődő további információkért kérjük a csapatokat vegyék fel a kapcsolatot az alábbi személyekkel:

Havasi Marcell honvédelmi alkalmazott –
MH RKKK Rendezvényszervező és
Biztosító Részleg, részlegvezető helyettes

havasi.marcell@mil.hu; +36 30 473 5020

Kovács Gergő honvédelmi alkalmazott –
MH RKKK Rendezvényszervező és
Biztosító Részleg, kulturális szervező

kovacs.gergo3@mil.hu; +36 30 160 3869

Programterv:

08:00-09:30	Regisztráció
09:30-10:00	Megnyitó
10:00-12:30	Csoportmérkőzések
12:30-14:00	Ebédszünet
14:00-14:30	Csapatok vissza érkezése
14:30-15:15	Középdöntő mérkőzések
15:15-15:30	Szünet
15:30-15:50	Elődöntő mérkőzések
15:50-16:00	Szünet
16:00-16:30	Bronzmérkőzés
16:30-17:00	Döntő
17:00-18:30	Szünet, átöltözés, vacsora
18:30-19:00	Záró ceremónia, eredményhirdetés
19:00-24:00	Záró buli

Versenyrendszer:

A Csoportmérkőzés 6 mérkőzés

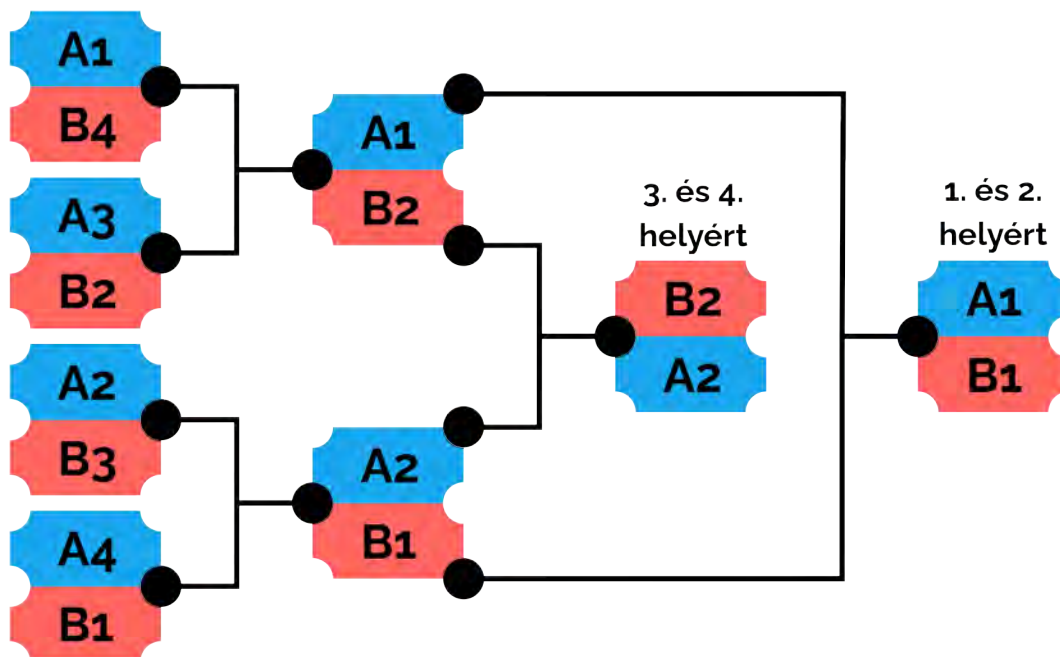
A	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CSOPORT

B Csoportmérkőzés 6 mérkőzés

B	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CSOPORT



Versenyszabályzat:

A JÁTÉKTÉR MÉRETEI

- A játéktér és a kapu méretei megfelelnek a strandlabdarúgás szabályainak.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

- A játékban két csapat vesz részt, 4+1 játékosal, a cserék végrehajtása nincs maximalizálva. A bajnokságra/mérkőzésre egy csapat 10 főt nevezhet.

A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

- A játékosok kötelező alapfelszerelése:
 - o számozott mez és rövidnadrág. (minimum 1 garnitúra mez!)
 - o cipő használata nem megengedett. (Rugalmas, gumírozott kötés viselése a boka körül vagy a lábfejen megengedett; lábujjaknak és a saroknak szabadon kell maradnia).

A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

- A mérkőzések 1x18 perc időtartamúak, futóórás lebonyolításban. Az órát meg kell állítani:
 - o amikor valamelyik csapat gólt szerez;
 - o amikor közvetlen szabadrúgás vagy büntetőrúgás kerül megítélésre;
 - o amikor a játékvezetők ezt jelzik.

CSAK A KISESÉSES JÁTÉKRÉSZBEN:

- o Ha a mérkőzés döntetlenre végződik, akkor büntetőrúgások döntenek.
- o Első körben mindkét csapat 3-3 büntetőrúgást lő. Ha továbbra is döntetlen az állás további büntetőrúgások következnek egészen addig amíg az egyik csapat nem hibázik.

A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRA-INDÍTÁSA

- Kezdőrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.
- Kezdőrúgás:
 - o Minden játékos a saját térfelén tartózkodik.
 - o Az ellenfél játékosai legalább 5 méterre vannak a labdától.
 - o A labda akkor kerül játékba, ha a levegőbe emelkedik, vagy előre elmozdul.

A GÓL

- A kapus nem szerezhethet gólt úgy:
 - o hogy a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja; ha ez történik, kidobást kell ítélni az ellenfél javára;
 - o hogy a labdát kezéből kiengedve, a levegőből – mielőtt az a talajt érintené – közvetlenül az ellenfél kapujába rúgja;
 - o Közvetlenül gól szerezhethet, ha a labdát egy védés után a földre helyezi, és úgy rúgja el.

JÁTÉKOS CSERE

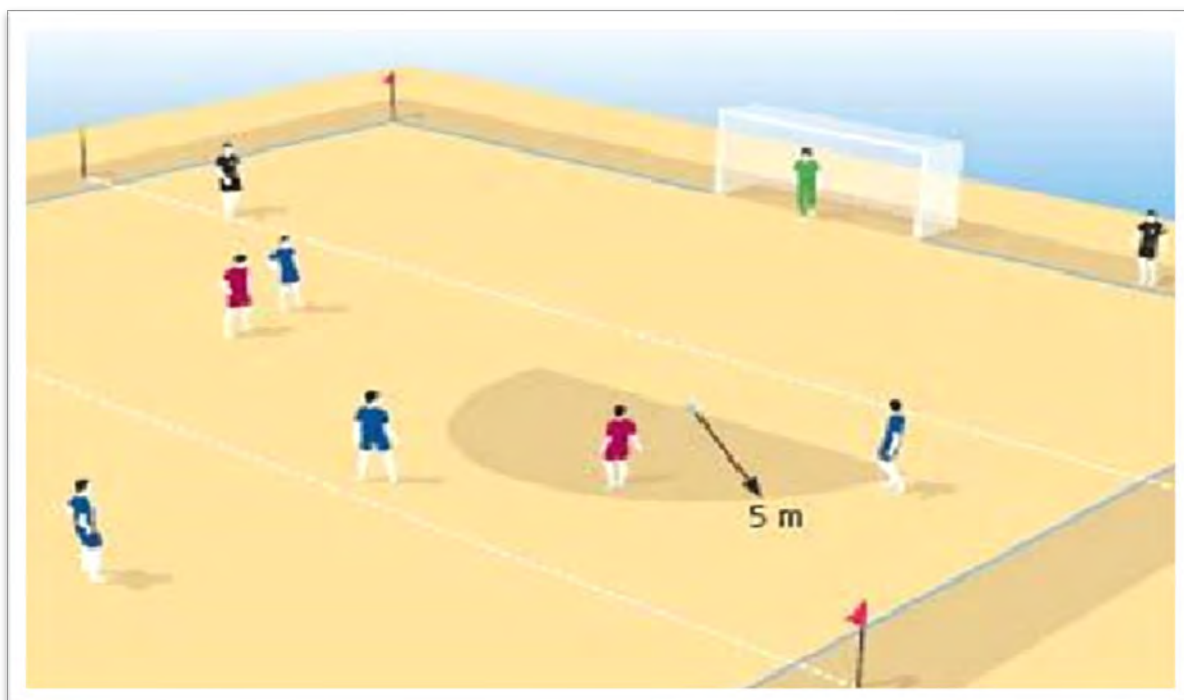
- A játékosok cseréje:
 - o A csere ideje alatt az óra nem áll meg.
 - o Egyidőben maximum 2 játékost lehet cserélni.
 - o Játék közben cserékre kizárólag csak úgy van lehetőség, hogy csak akkor léphet(nek) pályára a cserejátékos(ok), amikor a lecserélendő játékos(ok) a partvonalon kívülre ért(ek).

SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS

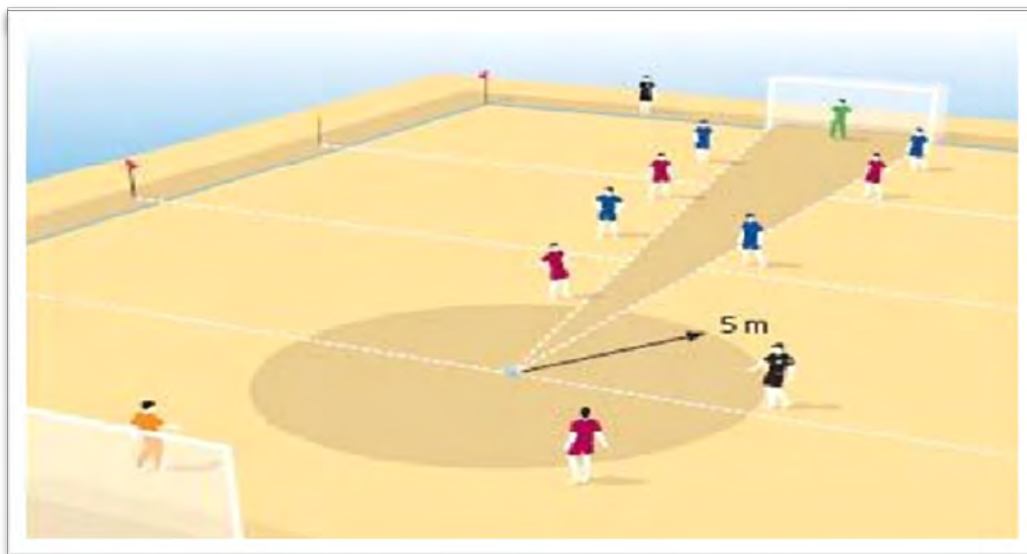
- Közvetlen szabadrúgást kell ítélni a képzeletbeli középpontról, ha:
 - o a kapus másodszor érinti kezével a labdát
 - o két szándékos hazaadás esetén, ha az ellenfél nem érintette közben a labdát;
 - o a kapus kézből, lábbal hozza játékba a labdát, anélkül, hogy a labda a homokot érintette volna;

A KÖZVETLEN SZABADRÚGÁS SZABÁLYAI:

- Csak közvetlen szabadrúgás van, amelynek elvégzési módja a következő:
 - o a játékosok nem formálhatnak sorfalat;
 - o az a játékos végzi a rúgást, aki ellen szabálytalankodtak, kivéve, ha súlyosan megsérült, ebben az esetben a cseréje végzi el;
- Játékosok elhelyezkedése az ellenfél térfeléről történő szabadrúgásnál:
 - o Ha a szabadrúgás helye a vétkes csapat térfelén van, abban az esetben minden játékos helyzete, kivéve a védekező kapus és a rúgást végző játékos:
 - legalább 5 méterre van a labdától;
 - a labda vonalában vagy a vonala mögött van.



- Játékosok elhelyezkedése saját térfeléről vagy a képzeletbeli középpontról elvégzendő szabadrúgásnál:
 - o Ha a közvetlen szabadrúgás a rúgást végző csapat saját térfeléről történik, akkor minden játékos helyzete, (kivéve a védekező kapus és a rúgást végző játékos):
 - legalább 5 méterre van a labdától, amíg az játékba nem kerül,
 - szabadon hagyva egy képzeletbeli területet a labda és a kapu között, kivéve a kapust, aki a saját büntetőterületén belül helyezkedik el.



- A közvetlen szabadrúgás további követelményei, lehetőségei:
 - o a rúgást végző játékos építhet egy kis dombot a lábával vagy a labdával, hogy a labda helyzetét megemelje.
 - o a szabadrúgást a játékvezetői sípszó után 5 másodpercen belül el kell végezni.
 - o a labdát bármely csapattársnak és bármely irányba el lehet rúgni.
 - o Ha a labdát elrúgták, - és a rúgás helye és a kapu közötti képzeletbeli területen belül marad - nem érintheti csak a védekező kapus, amíg a levegőben van.
 - o Minden más esetben, ha a labda elhagyja a képzeletbeli területet vagy érinti a homokot, a szabályozás megszűnik, és bármely játékos megjátszhatja a labdát.
 - o Ha a támadó csapat valamely játékosa vét a „közvetlen szabadrúgás” szabály ellen, akkor szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára:
 - ha saját térfelén teszi, akkor a képzeletbeli középpontról.
 - ha az ellenfél térfelén teszi, akkor a szabálysértés helyéről,
 - o Ha a védő csapat valamely játékosa vét „közvetlen szabadrúgás” szabály ellen:
 - ha gól született, a szabadrúgást nem kell megismételteni, ha nem született gól, az ellenfél rúghat közvetlen szabadrúgást a vétés helyéről.

A BÜNTETŐRÚGÁS

- Büntetőrúgást kell ítélni azon csapat ellen, aki olyan szabálytalanságot követ el a saját büntetőterületén belül, amiért szabadrúgást kell ítélni, kivéve azon szabálysértéseket, amelyek esetén a képzeletbeli középpontról történik szabadrúgás.
- A labda helyzete:
 - o a képzeletbeli 9 méteres büntetőterületet határoló vonal, képzeletbeli középpontjára kell helyezni, a kapu középpontjával egy vonalban.
- A rúgást végző játékos:
 - o az a játékos végezheti el a büntetőrúgást, aki ellen szabálytalankodtak, kivéve, ha súlyosan megsérült, amely esetben a cserejátékos végzi el a rúgást.
- A játékban lévő többi játékos helyzete:
 - o a büntetőterületen kívül,
 - o a labda vonala mögött vagy a vonalában,
 - o legalább 5 méterre a labdától.

A BEDOBÁS, A BERÚGÁS

- Bármely játékos elvégezheti (kapus is). Gól közvetlenül nem érhető el bedobásból/berúgásból. Az ellenfél játékosainak legalább 5 méterre kell állnia a labdától vagy a bedobás helyétől.
- A bedobást vagy a berúgást:
 - o 5 másodpercen belül el kell végezni;
 - o a játékos nem változtathatja meg a megkezdett műveletet (azaz nem végezhet berúgást, ha először bedobni szándékozta a labdát, és nem végezhet bedobást, ha először berúgni szándékozta a labdát).

A KIDOBÁS

- gól közvetlenül nem érhető el kidobásból.
- a labdát a büntetőterület bármely pontjáról kidobhatja a védő csapat kapusa
- a labda játékban van, amint azt a kapus kidobta
- amikor a kapus birtokolja a labdát, 5 másodpercen belül ki kell dobnia
 - o Közvetlen szabadrúgást kell ítélni a képzeletbeli középpontról, ha a kapus nem hozza játékba a labdát 5 másodpercen belül, vagy lábbal hozza játékba.

MÁSODIK HAZAADÁS A KAPUSNAK

- A kapus nem foghatja meg a labdát, és szándékosan nem érintheti kezével második alkalommal, azt követően, hogy csapattársa hazajátszotta anélkül, hogy azt az ellenfél érintette volna.
- Ha másodszor is kézzel érinti, közvetlen szabadrúgást kell ítélni a képzeletbeli középpontról.

A SZÖGLETRÚGÁS

- Szögletrúgásból közvetlenül gólt lehet szerezni, de csak az ellenfél kapujába.
- A labdát a szögletzászlótól számított 1 méter sugarú, képzeletbeli negyed körben kell elhelyezni.
- A rúgó játékos buckát építhet a rúgás elvégzése előtt.
- Az ellenfeleknek legalább 5 méterre kell elhelyezkedniük.
- A rúgást sípszó után 5 másodpercen belül el kell végezni.

A MÉRKŐZÉS GYŐZTESÉNEK MEGHATÁROZÁSA

- Döntetlen esetén büntetőrúgásokkal dől el a mérkőzés győztese (csak az egyenes kieséses szakaszban)
- Büntetőpontról végzett büntetőrúgások:
 - o A rúgásokat a csapatok felváltva végzik el.
 - o Minden rúgást más játékosnak kell elvégeznie, és egy játékos csak akkor rúghat ismét, ha már egyszer minden jogosult játékos rúgott.
 - o Az a játékos, akit a játék során kiállítottak nem rúghat büntetőt.

KIEGÉSZÍTŐ UTASÍTÁSOK

- Az ollózás megengedett, ha közben nem rúgja meg az ellenfelet.
- Ha egy játékos meggátolja ellenfelét ollózás közben, akkor közvetlen szabadrúgást (büntetőrúgást) kell ítélni ellene, a szabálysértés helyéről.
- Sportszerűtlen magatartásért büntetni kell azt a játékost, aki szimulál.
- Ha a játékot a játékvezető szimulálásért megszakítja, akkor szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára a képzeletbeli középpontról.

PIROS LAP/ SÁRGA LAP

- figyelmeztető büntetés: sárga lap
- 2 begyűjtött sárga lap esetén piros lap és kiállítás:
 - o kiállítást követően a játékos nem léphet többé pályára a mérkőzés során, de a következő mérkőzésen már igen.
- ha egy játékos SÚLYOS szabálytalanságot követ el, akkor a JÁTÉKVEZETŐ sárga lappal és piros lappal is büntetheti.
- súlyos büntetés: azonnali piros lap és kiállítás:
 - o kiállítást követően a játékos többé nem léphet pályára a mérkőzésen, valamint a további mérkőzéseken sem.

A versenykiírás és a programváltozás jogát fenntartjuk!